

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI

YAZILIM GELİŞTİRME DALI

ÖĞRETİM PROGRAMININ AMAÇLARI

Bilişim teknolojileri son yıllarda baş döndürücü bir hızla gelişerek tüm dünyada yaygın hâle gelmiştir. Bu artış, hem tüm dünyaya yayılarak hem de kullanım alanı çeşitlenerek olmuştur. Bilişim Teknolojileri; bilgisayar sektöründeki gelişmelerin sonucunda ortaya çıkmış ve verileri saklamak, iletmek ve işlemek için kullanılan bilgisayar donanım ve yazılım teknolojilerini içeren bir alandır.

YAZILIM GELİŞTİRME DALI

Nesne tabanlı programlama teknikleri ile proje yapma, geliştirme, veri tabanı kullanım yöntemlerini uygulama

- İş sağlığı ve güvenliği tedbirlerini alarak giriş ve çıkış cihazları, sensörler, göstergeler, ekranlar ve motorları kullanarak işlevsel bir aygıt oluşturma
- Web sitesi tasarımı, dinamik programlama, veri tabanı işlemleri ve web sitesini yayınlama
 - Mobil uygulamalar yapma
 - Görüntü işleme ve görsel efekt tekniklerini uygulama
- Temel algoritma, görsel blok programlama ve programlama işlemlerini yapma
- Bilişim etiği, bilgi güvenliği, fikri mülkiyet, sanayi devrimleri, dijital dönüşüm ve endüstri 4.0 teknolojileri, bilgisayar montajı yapma ve ağ temellerini kullanma
 - Teknik resim kurallarına uygun çizimler yapma, bilgisayarda üç boyutlu tasarım yaparak hazırlanan tasarımların baskısını alma

ÖĞRENİM SÜRESİ

Öğrenim Süresi 4 yıldır.

MEZUNLARIN EĞİTİM VE KARIYER İMKANLARI

- Bilgisayar teknik servisi hizmeti veren bilgisayar firmalarında, kamu kurum ve kuruluşlarında,
- Kullanıcı ara yüzüne sahip uygulama ve veritabanı programları kullanımı ve yönetimi hizmeti veren ya da bu hizmetlere ihtiyaç duyan firma, kamu kurum ve kuruluşlarında,
- Web tasarımı hizmeti veren veya web ortamında çalışan etkileşimli programlar hazırlayan yazılım şirketlerinde ya da bu hizmetlere ihtiyaç duyan firma, kamu kurum ve kuruluşlarında, vb. yerlerde çalışabilirler.

HAFTALIK DERS ÇİZELGESİ

9.Sınıf:

- Bilişim Teknolojilerinin Temelleri
- Programlama Temelleri (*)
- Bilgisayarlı Tasarım Uygulamaları
- Mesleki Gelişim Atölyesi

10.Sınıf:

- Nesne Tabanlı Programlama (*)
- Robotik ve Kodlama

11.Sınıf:

- Web Tabanlı Uygulama Geliştirme
- Mobil Uygulamalar
- Grafik ve Canlandırma
- Ayrıca 12 Saat Seçmeli Meslek Dersi

12.Sınıf:

- 7 saat Seçmeli Meslek Dersi
- 24 saat İşletmelerde Mesleki Eğitim (Staj)

